● 本フォーラムのビジョンと目的 I Forum Vision and Purpose

本フォーラムでは以下のVISIONを掲げ、3つの柱を中心に議論を進めます。

For this forum, we have established the following vision and will conduct discussions with a focus on the three pillars described below.

日本の「違いを受け入れ、互いを高め合う」伝統的な価値を、 世界が直面する困難を乗り超える力へと変えながら、 アジア・世界の絆を深める。

To deepen bonds with the Asia and the world by transforming the traditional Japanese value of "accepting each other's differences and enhancing one another" into the strength to overcome the difficulties that the world is facing.



Enhancement of human qualities

スポーツや文化を通じて、体と心と知性 を磨き、すべての人が誇りと自信をもて る社会について議論します。

We will discuss a society in which the body, the mind, and the intellect are refined through sport and culture, and everyone can be proud and confident.



世界の人々の交流促進 Promotion of exchanges among people from around the world

スポーツ、文化、経済の境界を越えなが ら、人々が交流を深め、すべてのつなが りが「強い絆」となるきっかけを創ります。

We will create opportunities for people to transcend the boundaries of sport, culture, and economy and deepen exchanges, so that they can turn all connections into strong bonds.



VISION

新しい経済・文化の創発 Creation of new economies and cultures

世界がこの先迎える新たな経済や文化、

次なる成長、そして、スポーツと文化の新た な可能性について、具体的に議論します。

We will discuss specific ideas concerning new economies and cultures that might develop in the future, in addition to new possibilities for sport and culture.

● ロゴマーク紹介 I Introduction of Logo



World Forum on **Sport and Culture**

カルチャーの頭文字「C」の中に、スポーツの頭文字「S」 We have created a logo consisting of an S, which stands for "sport." が入っているマークをつくり、赤い円と組み合わせました。 inside a C, which stands for "culture," combined with a red circle. スポーツを中心にあらゆる文化をとらえていくという、日本か 2つの要素は「CO」にも見えます。 ここに、本フォーラム out "CO." We intend this to convey the meaning of the "co" in のコンセプトであるCo-Creation、Co-GrowthのCOの "Co-Creation, Co-Growth" of the Forum's concept. 意味を重ねています。

グラフィックデザイナー 佐藤 卓

This expresses a unique Japanese perspective of perceiving all culture らのユニークな視点をここに表現しています。 そして、この with sport at its core. These two elements may also appear to spell

Graphic Designer Taku Satoh

●プログラムスケジュール | Program Schedule

	10.20 THU	10.21 FRI				10.22 SAT	
		グランドハイアット東京 Grand Hyatt Tokyo	六本木 アカデミーヒルズ Roppongi Academyhills	国立駅 The National A	美術館 rt Center, Tokyo	Bunkamura オーチャードホール Bunkamura Orchard Hall	国立新美術館 The National Art Center, T
09:00			官民				
			ワーケショップ		T		
10:00			Public - Private Workshop				
		スポーツ セッション		文化会議 分科会展示			文化会議 文化会議 分科会展示 分科会・
		Sport		Cultural			Cultural (パリアフ! Session 映画祭
11:00		Session	1	Session (Exhibition)			(Exhibition) Cultural
			1				Session (Screen
12:00			1				1
			1				
13:00	スポーツセッション	スポーツ	1		→		F
	Sport Session	大臣会合	I I		父10安康 分科会		
		Sports Ministers'	1		Cultural Session		
14:00		Meeting			Session		
					ì		
15:00	東京プレナリー・ 基調講演・官民パネル						
	Tokyo Opening/		1				
16:00	Keynote Address/ Panel Discussion		 				
	by Minister and Business Leaders		 				
17:00	文化イベンド						
	Cultural Event						
	公式夕食会			1			
18:00	Official Dinner		+				
			ユース				
19:00			プログラム			文化イベント	
			Youth Program			Cultural Event	
20:00							
21:00							

23日10:00-18:00 にて、国立新美術館で文化会議分科会展示があります。 Culture Session (Exhibition) will be held at The National Art Center, Tokyo from 10:00 to 18:00 on 23rd.

G グランドハイアット東京 I Grand Hyatt Tokyo N 国立新美術館 I The National Art Center, Tokyo

R 六本木アカデミーヒルズ I Roppongi Academyhills B Bunkamura オーチャードホール I Bunkamura Orchard Hall



● 官民ワークショップスケジュール I Public - Private Workshop Schedule

詳細 I See more details http://w/sc2016.mext.go.jp/programs/workshop/

	Tower Hall B	テケノロジーは人間から何を奪うのか What Will Digital Technology Bring to Human Beings?	■ Mastering the Digital Revolution
	Collaboration Room 1+2	身体降がいが個性となる未来 ~機能不全の克服~ A Future Without Physical Difficulties	■ Innovation for 2020 and beyond
9:00 10:00	Conference Room 7	スポーツが育む"地元愛" 企業にできることとは How Can Sports Nurture "Hometown Pride"?	Building a Human-Centered Economy
10:00	Tower Hall A	デザインでアクティブに:未来の都市生活 Active by Design: Living in the City of the Future	Sport & Well-being
	Sky Studio	allate Exp obsignit Diving III the Oily Of the Little Ballate Exp obsignit Diving III the Oily Of the Little Ballate Exp obside Ex	
		Creative Education	■ Creativity & Technology
	Tower Hall B	Future Tokyo as Innovative City	■ Building a Human-Centered Economy
	Collaboration Room 1+2	企業は、アスリートと国民の絆を結べるか? Bridging the Gap Between Athletes and the Public	Building a Human-Centered Economy
10:30 11:30	Conference Room 7	日本のボップカルチャーの可能性: Beyond Cool Japan Japanese pop culture: Beyond Cool Japan	 Mastering the Digital Revolution
	Tower Hall A	The Transformative Impact of Sport	Sport & Well-being
	Sky Studio	プレッシャーに勝つ Performing Under Pressure	■ Sport & Well-being
11:45	Collaboration Room 1+2	東大寺1300年の歴史に見る持続可能な経営 Sustainable Management: 1300Years of History of the Todal - Temple	Building a Human-Centered Economy
12:30	Conference Room 7	Communi-TEA Amazing Green Tea	■ Innovation for 2020 and beyond
	Tower Hall B	健康がお金を生む? Can Good Health Generate Money?	Addressing the Aging Society
	Gollaboration Room 1+2	サーキュラーエコノミーがもたらす経済成長 The Circular Economy: A New Growth Opportunity	Building a Human-Centered Economy
12:45 13:45	Conference Room 7	新しい観光 What is an Evolved Tourism?	■ Innovation for 2020 and beyond
	Tower Hall A	レガシーを残す: メガ・スボーツ・イベント Leaving a Legacy: Mega Sporting Events	■ Sport & Well-being
	Sky Studio	合気道から学ぶ「道」の精神 Aikido: Mastering the Way	■ Sport & Well-being
	Tower Hall B	技術革新による、豊かな高齢社会実現に向けて Technological Innovation Toward a Prosperous Society	m Addressing the Aging Society
	Collaboration Room 1+2	再生医療の将来 The Promise of Regenerative Medicine	■ Innovation for 2020 and beyond
14:15 I	Conference Room 7	エンタテインメントはデジタルでどのように進化するのか How will Entertainment Evolve in the Cigital Era?	
15:15	Tower Hall A	デジタル世代の新たな人間関係	 Mastering the Digital Revolution
	Sky Studio	Growing Up Digital バーチャル世界と生きる	Creativity & Technology
		Your Health in a Virtual World	■ Creativity & Technology
	Tower Hall B	2020年以降のレガシーに向けたパブリックセーフティ Public Safety Legacy for 2020 and Beyond	■ Innovation for 2020 and beyond
10.40	Collaboration Room 1+2	金融ジェロントロジー Financial Gerontology	■ Addressing the Aging Society
17:00 ® (16:45)	Conference Room 7	2050年の食を考える What Does the Future of Food Look Like in 2050?	■ Innovation for 2020 and beyond
	Tower Hall A	スポーツ・エンターテイメントの未来 ※ The Future of Sports Entertainment	■ Creativity & Technology
		_	

■ 日本政府リードセッション I Japanese Government-led Sessions 世界経済フォーラムリードセッション I World Economic Forum-led Sessions